

AppInventor 2 で 簡単 Android アプリ開発

...

スーパープログラマ(自称)

Ike Yuji

1. Introduction

まったくのトーチローがプログラマ歴4ヶ月でアプリ開発

作成したアプリ



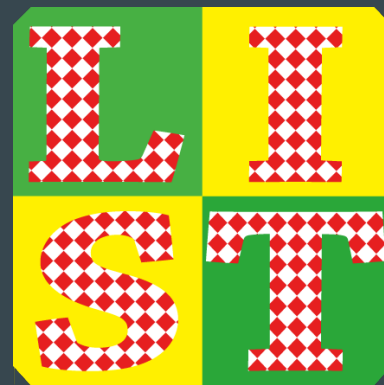
・ワリカン



・DOTCH



・GMAPxGMAP



・BenList

2. Profile

- ・出版社編集長(14年)映画の英語シナリオ本を出版

主な仕事 翻訳、DTP (Illustrator Phoshop QuarkXPress)

顧客(DB)管理 FileMaker

- ・アメリカ大学院に留学

英語教授法(TESOL)で修士号を取得

- ・某有名美容室の店舗管理
- ・塾講師
- ・整体師

2. AppInventor2 とは

・ビジュアルプログラミング言語

ブロックを組み合わせでAndroid アプリを開発することができる。
ブラウザ(Chrome)があればアプリが作れる！

・MITが提供

Google が開発し、2010年12月に一般公開。2011年12月に公開終了。
それを MIT が引き継ぎ、2013年12月に AppInventor2 に。

デザイン画面

The screenshot displays the MIT App Inventor design environment. At the top, the MIT App Inventor logo and 'BETA' badge are visible. The user is logged in as 'suwa.yuki@classmethod.jp'. The interface includes a top navigation bar with 'My Projects', 'Design', 'Learn', and '(Debugging)' options. A welcome message for the beta preview release is shown, along with a link to 'known issues'. Below this is a project-specific toolbar with 'Save', 'Save As', 'Checkpoint', 'Add Screen', and 'Remove Screen' buttons, and a dropdown menu for 'Open the Blocks Editor' and 'Package for Phone'. The main workspace is divided into four panels: 'Palette' (containing various UI components like Button, Canvas, CheckBox, etc.), 'Viewer' (showing a preview of 'Screen1' with a mobile device simulation), 'Components' (listing the components on the screen, currently 'Screen1'), and 'Properties' (showing settings for 'Screen1' such as BackgroundColor, BackgroundImage, Icon, ScreenOrientation, Scrollable, and Title). The 'Properties' panel for 'Screen1' shows 'BackgroundColor' set to 'White', 'BackgroundImage' set to 'None...', 'Icon' set to 'None...', 'ScreenOrientation' set to 'Unspecified', 'Scrollable' checked, and 'Title' set to 'Screen1'. At the bottom of the 'Components' panel, there are 'Rename' and 'Delete' buttons. Below the 'Components' panel is a 'Media' section with an 'Add...' button. The bottom of the interface contains a 'Privacy Policy and Terms of Use' link and the version number 'Version: 125 Id: 4fbee9e4023c'.

ブロック画面

The screenshot displays the MIT App Inventor 2 Beta web interface. The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo, the text "MIT App Inventor 2 Beta", and menu items: "Projects", "Connect", "Build", "Help", "My Projects", "Gallery", "Guide", "Report an Issue", "English", and "time.tripper.web@gmail.com".

The main workspace is titled "Auto_cam_twitter" and contains a "Screen1" component. The interface is divided into three main sections:

- Blocks:** A sidebar on the left lists various block categories: "Built-in" (Control, Logic, Math, Text, Lists, Colors, Variables, Procedures), "Screen1" (Label1, Button2, Button1, Camera1, Twitter1, Clock1), and "Any component".
- Viewer:** The central area shows a sequence of Scratch-style blocks:
 - Initialize global F1 to false
 - When Screen1 Initialize: call Twitter1 Authorize
 - When Twitter1 IsAuthorized: set global F1 to true
 - When Button2 Click: if (get global F1) then call Camera1 TakePicture
 - When Camera1 AfterPicture: call Twitter1 TweetWithImage (with sub-blocks: status: call Clock1 FormatDateTime, instant: call Clock1 Now, imagePath: get Image)
 - When Button1 Click: close application
- Media:** A section at the bottom left shows a file named "77.png" with an "Upload File ..." button.

At the bottom of the workspace, there are warning icons (0 yellow, 0 red) and a "Show Warnings" button. A trash can icon is located in the bottom right corner.

3. AppInventor2 とは

・良い点

- シンプルゆえにパワフル すぐにアプリが作れる
- 実機で動作確認が簡単にできる(エミュレータは・・・)
- プログラミングの基本的な概念を学べる(変数、関数など)
- 加速度センサー、FBに投稿など、ほとんどの機能が付属(8割程度)

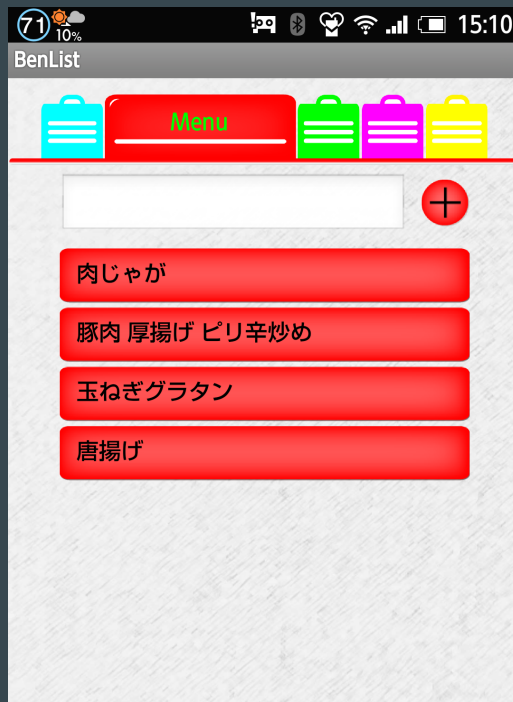
・改良希望点

- 制限がある(デザインの制約)
- エラーの特定が難しい
- 動的なプログラム

4. 開発したアプリの紹介



- BenList



5. Conclusion

・AppInventor2 は超おすすめ

まずアプリを作ることによって挫折なし、アプリ開発を加速。慣れてきたら、ネイティブの開発への移行もよし、AppInventorで開発を続けてもよし。

目的がぶれない。言語(プログラム)は手段であって、目的ではない。

・最後に

開発日記つけてますので、よかったら見てください♪

Blog <http://ikeyuji/tumblr.com/>

Facebook Ike Yuji

ぜひ友だち申請してください。アプリ開発の情報交換しましょう♪

ご清聴ありがとうございました。

