

はじめに

① 今回のチュートリアルだけでは不十分

コメント: 今回のチュートリアルをやって、手ごたえを感じてもらえれば OK。
3DCAD が自分でも使えそうな気がすると思ってもらうのが目的。
あとは次ページを参考にやっていきましょう。

② 習うより慣れよ

コメント: 3DCAD は実際につくるもののイメージがつきやすい。
電子回路やプログラムのように中身がわからないってわけじゃない。
やればやるだけ上達します。
(マニュアルとかをあんまり無視されても困るけど・・・)

③ ポンチ絵をかく

コメント: はじめるまえに何をつくるかイメージを図にしましょう。
細かい部分からやり始めると混乱し、何度も作り直すことになる。
途中で全体が分からなくなる、バランスがおかしくなるってことにもなる。
はじめに全体のイメージをヘタでよいのでかいておきましょう。

④ 実物を参考に

コメント: 実際に似たような形状のものを参考にするとやりやすい。
自分で構造をあれこれ考えて悩むより断然早い。
(パクれるなら素直にパクる勇気も必要・・・)

参考になりそうなもの

【本】

「 Fusion360 操作ガイド(カットシステム 三谷 大暁)」

コメント:かなり丁寧。初心者でもわかりやすいと思う。(スーパーアドバンス編は難しい・・・)



【セミナー】

「スリプリ Autodesk Fusion 360 3DCAD セミナー」

<http://3d-printer-house.com/3dcad-campus/>

コメント:上の本の内容がベース。お金はかかるが勉強時間を一気に短縮できる。(大人はお金で時間を買う・・・)

【ネット】

「 Fusion 360 のポータルサイト: Fusion360 BASE 」

<http://fusion360.3dworks.co.jp/>

コメント:運営元は上の本やセミナーをやっているところと一緒に。

「かんたん 3D モデリング～ Fusion 360 はじめの一步 (by 三谷 大暁)」

<https://fabcross.jp/list/series/fusion360/>

コメント:上の本を書いた人が連載中。

「 Fusion 360 の基本操作 (Autodesk HP)」

<http://www.autodesk.co.jp/products/fusion-360/learn-training-tutorials>

コメント:公式チュートリアル。

「 MakersLove 」

<http://makerslove.com/>

コメント:無料の入門マニュアルがある。(中身見たことないけど・・・)