

Blender スタートガイド

【何から作ればいいのか？できるのか？】

まずやらなければ、本当にできないかどうかすら分からないのでとりあえずやりましょう！

3Dモデリング界隈には絵を描いてた人が3Dをはじめたケースもあれば、3Dからはじめて絵はあまり得意ではない方(もしくはほぼ描けない)も居ます。なので、絵が描けないから…とあきらめるよりは3Dという道具を使ってしまったら案外できてしまった。という可能性もあり得ます。

ソフトを起動した時、UIやショートカットの多さに驚くでしょうが、目的をもって1つ1つ要素を覚えればBlender怖くない！**また、Blenderはフリーである事もあって無料の講座や書籍が多い！**

【おすすめ書籍】

Blender 標準テクニック ローポリキャラクター制作で学ぶ3DCG

https://www.amazon.co.jp/dp/4844366378/ref=cm_sw_r_tw_dp_x_tOfzzbZEWK242

基本操作と簡単なモチーフはモデリングできる**中級者向けの本**です。個人的にBlender本の中で1番おすすめです。著者は友さん(@tomo_)でTwitterでもTipsを公開されてます。それを見て購入を検討されてもいいかもしれません。

この本は3Dのカバー範囲が広く、概念的な事に触れてる点もうれしいです。また、動画も公開されてるので3D本で起こりがちな形の作り方がわかりづらい！という点もなるべくフォローされています。

※その他の初心者向けの本(基礎基本の操作)でしたら、動画とかでもいいのかな？と思いますので、中級者向けの本を1冊だけ紹介します。東北ずん子本も気になりますが未読です。

【動画講座の時代！】

Youtubeで「Blender講座」と検索すると結構出てきます。書籍のメリットはステップ毎に体系的に学べる点ですが、動画はわかりやすく短時間で理解しやすいです。

特に3Dは2D(紙)で表現するのが難しいので、動画のほうが理解しやすい可能性もあります。

【参考URL】

Blender 入門講座 | 導入編 | これは何？

https://www.youtube.com/watch?v=GF_jEXugdbM&list=PL22916707F37B8DA9

Blender 初級#001 インストールのしかた

<https://www.youtube.com/watch?>

[v=0Xqha2T0q04&list=PLZfn7weQxoTEQJ0vFQ9Y1maPr0Q0RrNOK](https://www.youtube.com/watch?v=0Xqha2T0q04&list=PLZfn7weQxoTEQJ0vFQ9Y1maPr0Q0RrNOK)