

# Flutterアプリ開発入門

@hiraockey

# 自己紹介



hiraokey

- ・平尾 亘右 (ヒラオ コウスケ)
- ・掛川市出身
- ・Android エンジニア / 広告SDK開発
- ・Flutter、Kotlin、動画技術について勉強中
- ・エンジニア歴 5年ちょい



# 今日お話しすること

- ・Flutterとは
- ・Flutterの特徴
- ・環境構築

# 今日お話ししないこと

- ・Dartについて
- ・Flutterの詳細な機能
- ・各クロスプラットフォーム開発での比較や利点など
- ・Android/iOSのネイティブ寄りの話

# Flutterとは □

Flutter is now in Beta! [Learn More.](#)

## Build beautiful native apps in record time

Flutter is Google's mobile UI framework for crafting high-quality native interfaces on iOS and Android in record time. Flutter works with existing code, is used by developers and organizations around the world, and is free and open source.



要は。。。

クロスプラットフォーム開発が瞬速でできるGoogle  
製のフレームワーク

# DroidKaigi

2018 Feb,08 (Thu) — 09 (Fri)

@ Bellesalle Shinjuku Grand

## コードで見るFlutterアプリの実装

FlutterはAndroid、iOS両方のアプリをDartで書けるフレームワークです。Firebaseとの連携やMaterialデザインに沿ったUIコンポーネントが標準で用意されています。

公式ドキュメントやcodelabを見れば一通りの実装はできるのですが、国際化やキャッシュ、CIといった細かい部分の実装をどうすればいいのかはまだ実例が少ない印象です。

本セッションでは、少し複雑なサンプルアプリを例に、Flutterのここどうすればいいの？という部分を説明していきます。

30minutes

日本語

マルチプラットフォーム / Platforms

ニッチ / Niche topic



# FlutterをプロダクションにぶっこんだPJもある。



kuwapp\*

@kuwapp\_dev

フォロー中



Flutterをプロダクションにぶっこんだアプリがあるらしい

[play.google.com/store/apps/det ...](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.casmo)

#DroidKaigi #droidkaigi\_room3



Casmo!

Let's chat in Casmo!

3.3/5.0 - 32 評価

18:14 - 2018年2月9日

3件のリツイート 8件のいいね



3

8



# クロスプラットフォーム開発って？

・iOS/Androidなど仕様が異なるプラットフォーム上で共通のインターフェースから同じ仕様の開発を可能にする(厳密にはUIとか違う)

.e.g.

- Xamarin
- Cordova
- Titanium
- Monaca
- React Native
- Mobile Angular

# Flutterの特徴 □

## → 特徴

- [Dart](#)を採用
- ドキュメントがしっかりしている
- Googleのサービスと概ね連携できる
  - GA、Firebase
- パッケージが豊富(たいていのことができる)
  - ログイン機能、DB機能など。。
- アニメーションがいいらしい。。

# 環境構築

- IntelliJ IDEA
  - <https://www.jetbrains.com/idea/>
- VisualStudioCode
  - <https://www.microsoft.com/ja-jp/dev/products/code-vs.aspx>
- セットアップガイド
  - <https://flutter.io/setup-macos/>

やってみましょう！   

ご清聴ありがとうございました。